

JOB E SEA

TAP - Termo de Abertura de Projeto

Versão 1

<JOB SEA> - <MAR DE OPORTUNIDADES>

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/11/2020 | 1 | Abertura do projeto referente ao trabalho de conclusão do curso | Aluisio José Galvão dos Santos |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

SUMÁRIO

[1. Introdução 4](#_Toc485810484)

[1.1. Referências 4](#_Toc485810485)

[2. Objetivos do Projeto 4](#_Toc485810486)

[3. SOLICITANTE 4](#_Toc485810487)

[4. Premissas 4](#_Toc485810488)

[5. Restrições 4](#_Toc485810489)

[5.1. Requisitos Regulamentares e Estatutários 4](#_Toc485810490)

[6. Escopo 5](#_Toc485810491)

[6.1. Exclusões do escopo do projeto 5](#_Toc485810492)

[7. Envolvidos no Projeto 5](#_Toc485810493)

[7.1. Equipe Técnica 5](#_Toc485810494)

[7.2. Equipe do Cliente 5](#_Toc485810495)

[7.3. Infra-Estrutura 5](#_Toc485810496)

[8. Riscos iniciais 5](#_Toc485810497)

[9. EXPECTATIVA DE INÍCIO DO PROJETO 6](#_Toc485810498)

[10. custos iniciais estimados 6](#_Toc485810499)

[11. observações 6](#_Toc485810500)

# Introdução

Este documento tem por objetivo de oficializar a abertura de um projeto.

Com o avanço da tecnologia e a globalização do mercado hoje o freelancer ganha mais espaço nas grandes empresas. Por isso, essa forma de trabalho se desvincula das tradicionais, onde o local de trabalho é a própria casa do trabalhador, e sua principal ferramenta é um computador e a internet. Sem dizer que tem a liberdade de fazer seu próprio horário.

A palavra “freelancer”, em sua tradução significa “profissional autônomo”, ou seja, aquele profissional que se autoemprega com a liberdade de trabalhar em diferentes lugares, e compartilhar seus projetos em diferentes plataformas, e de uma forma individualizada galgar diferentes obstáculos.

Com a inovação e a potencialização deste tipo de mercado, a visão para este tipo de profissional está cada vez mais transparente e sua imagem se tornando muito clara e real, com sua inovação a cada dia a passos largos principalmente na área tecnológica, pois este novo conceito vem mostrando ao mercado um novo tipo de profissional, de baixo custo mas de grande benefício.

## Referências

Para Pescuma & Castilho (2005,p.12) a pesquisa : “é um conjunto de atividades, tais como buscar informações, explorar, inquirir, investigar, indagar, argumentar e contraargumentar.”Pescuma; Castilho (2005,p.17), também afirma que “qualquer ação deve ser planejada de antemão”.

Partindo deste pressuposto, após traçar o rumo da pesquisa foi possível a pesquisa de diversas obras, que englobam de plataforma na web, linguagens do codigo- fonte e suas aplicações, pesquisa e método.

Para tanto, até aqui foram abordados diferentes autores, tais como: (BOOCH;

RUMBAUGH; JACOBSON, 1998); (MARCONI; LAKATO, 2012); (PESCUMA;

CASTILHO, 2005); (Welling, 2005); (GONÇALVES, 2007); (BENTO, 2005) entre outros.

# Objetivos do Projeto

Com foco em: custo-benefício, abrangência de área e profissionais especializados. Acredita-se que será possível promover a network entre as áreas correlatas a um projeto e a transição do trabalho informal para o formal, já que ocorrerá a interação automática entre profissionais de diferentes áreas, que provavelmente, para os que aceitarem, ocasionarão contratações e efetivações em grandes desafios.

É fato que grande parte dos desenvolvedores freelancers são desvalorizados e há muitas pessoas e empresas que precisam criar e desenvolver um produto, mas não sabem o que fazer e nem quais profissionais devem contratar para a realização de certo projeto. Existem empresas de grande porte que optam por escolher este novo conceito e assim fugir de questões burocráticas e com um custo-benefício considerável, pesquisas já realizadas, mostram que freelancers que não seguem padrões de uma forma tradicional rendem muito mais em relação às tarefas designadas.

# SOLICITANTE

Projeto apresentado como requisito de avaliação na disciplina de Projetos e Análise de Desenvolvimento de Sistemas, sob orientação da Professora Ana Paula.

# Premissas

Ainda que muitos digam que o contato com outras pessoas no ambiente de trabalho pode tornar-se uma vantagem, e que este novo tipo de trabalho proposto possa parecer uma desvantagem , há um diferencial pois a troca de ideias entre freelancers a cada dia é mais frequente e trabalhar de uma maneira autônomo faz com que aumenta muito a sua credibilidade. Freelancer, também conhecido popularmente no Brasil como “frila” ou “freela”, é o termo inglês para o “profissional autônomo”, ou seja, é aquele profissional que se autoemprega em diferentes lugares e com isso vem mostrando seus trabalhos em diferentes plataformas, garimpando seus clientes de forma totalmente independente. Esta é uma tendência muito em alta no mercado em diferentes setores. Principalmente na área tecnológica onde foi possível visualizar suas vantagens claramente deste tipo de profissional, com seus exemplos de trabalhar em diversos lugares, com diferentes pessoas e ter a liberdade para escolher seus desafios além da flexibilidade de trabalhar em sua própria casa de maneira “home office”, e com a sua liberdade de horário. Este projeto tem por objetivo demonstrar a expansão deste novo mundo e de apresentar o “mar” de vantagens deste novo conceito.

# Restrições

* O prazo para entrega do projeto é 12/02/2021

## Requisitos Regulamentares e Estatutários

Job Sea, ou “Mar de trabalho”. Tem como objetivo principal permitir que pessoas publiquem seus projetos freelancers na área tecnológica, em uma plataforma Microsoft Windows network e/ou encontre uma equipe para trabalhar em diversos outros projetos, como também seus Owner, ou seja, “contratantes” formem equipes preparadas para seus determinados objetivos., portanto inexiste requisitos regulamentares e estatutários por se tratar de um projeto de conclusão do curso..

# Escopo

Atualmente empresas como a Dextra, por exemplo, possuem uma equipe de funcionários de diversos setores - desenvolvedores, marketing, designers, negociadores, entre outros o que contribui para a agilidade e qualidade dos seus softwares, pois elas não precisam buscar especialistas no mercado.

Partindo deste pressuposto, pensou-se neste projeto, uma ferramenta para que a pessoa comum e / ou empresa de pequeno e médio ou grande porte e mesmo com baixo orçamento, possam ter uma equipe de profissionais capacitados, e com um custo considerável para a realização de seus projetos.

Em sintonia a plataforma proporcionará ao usuário que possui um “Trabalho” a ser feito, localizar e formar uma equipe compatível com o seu foco. Esta aplicação fornecerá uma quantidade de equipes pré-definidas por algoritmo para que o contratante faça a sua escolha. Estas equipes serão elencadas pela pontuação de cada integrante. Exemplo: Roberto tem um projeto, e precisa: desenvolver uma aplicação, marketing, designer para a aplicação e tem X valor para o desenvolvê-lo. Então, ele cria um “Job” na plataforma e automaticamente, ela irá selecionar, de acordo com o capital disponível os especialistas e assim montará a equipe levando em conta as habilidades necessárias. Por fim, Roberto escolherá uma equipe que mais lhe agrada, com base na pontuação de cada usuário, que será disponibilizado pela plataforma.

Portanto , com o Job Sea os desenvolvedores não precisarão passar horas no Workana ou no 99Freelas procurando um projeto que possa realizar, pois como foi exposto, a plataforma por algoritmo irá formar equipes com integrantes cadastrados, e o usuário ao ser selecionado, será notificado a respeito do projeto, dos profissionais que integrarão sua equipe, como também o Owner que é detentor do projeto. Ele também será informado das horas que será necessário para realizar o referido trabalho, o que possibilitará sua participação em vários outros projetos. O valor do contrato também será disponibilizado pelo sistema. Com isto o usuário ficará livre para aceitar ou não o trabalho, podendo se organizar para realizar vários outros trabalhos em um mesmo período.

## Exclusões do escopo do projeto

Em um primeiro momento, este trabalho estará disponibilizado em uma página network no sistema operacional Microsoft Windows, mas há a possibilidade de estender esta plataforma para sistemas operacionais do Android e Mac OS X através de um aplicativo, para que seus usuários tenham mais vantagens de desfrutarem todo o conteúdo proposto por uma maneira interativa e que possam se comunicar por outros métodos.

# Envolvidos no Projeto

## Equipe Técnica

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Função/Papel** | **Alocação no Projeto** |
| Aluisio José Galvão dos Santos | Web Designer/Documentação | Scrum Master |
| Iago Fernandes | Frontend | Membro |
| Rogério Viana | Backend | Membro |

## Equipe do Cliente

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Função/Papel** | **Área/Departamento** | **Telefone/E-Mail** |
| Ana Paula | Orientadora | IFSP Salto |  |
| Edson Murakami | Professor | IFSP Salto |  |

## Infra-Estrutura

Para alcançar os objetivos desta pesquisa, serão utilizadas as tecnologias:

• Vue Js, na realização das interfaces WEB da aplicação;

• PHP 7 para desenvolvermos as regras de negócio e possibilitar a integração do sistema;

• CSS 3;

• MySQL na utilização do banco de dados para ter a segurança dos dados de cada usuário.

Com o PHP será criada uma API para a transição dos dados vindos da tela em Vue Js para o banco de dados em MySQL.

Para Bento (2005) o PHP é a opção mais assertiva para quem quer transformar umas páginas estáticas (HTML) em umas páginas dinâmicas e sistemas complexos. Ainda segundo o autor são muitas as escolhas de linguagens de programação e de bancos de dados, todavia a união PHP e MySQL é a mais extraordinárias no mercado Web atualmente.

# Riscos iniciais

Para a concretização deste projeto, será necessário o conhecimento prévio das tecnologias já apresentadas anteriormente. Portanto será disponibilizado, cursos gratuitos na internet para as tecnologias a respeito de UI e UX, Interface de Usuário e Experiência do Usuário.

Além de utilização de meios de divulgação no intuito de arrecadar mais recursos, especialmente financeiros.

# EXPECTATIVA DE INÍCIO DO PROJETO

**11/11/2020**

# custos iniciais estimados

Ainda não houve gastos neste primeiro momento.

# observações

Com foco em: custo-benefício, abrangência de área e profissionais especializados. Acredita-se que será possível promover a network entre as áreas correlatas a um projeto e a transição do trabalho informal para o formal, já que ocorrerá a interação automática entre profissionais de diferentes áreas, que provavelmente, para os que aceitarem, ocasionarão contratações e efetivações em grandes desafios.

***Salto, 10 de novembro de 2020***

|  |
| --- |
| **Aluisio José Galvão dos Santos**  Responsável Técnico |
| **Edson Murakami**  Responsável do Cliente |